



Katedra za animaciju u inženjerstvu

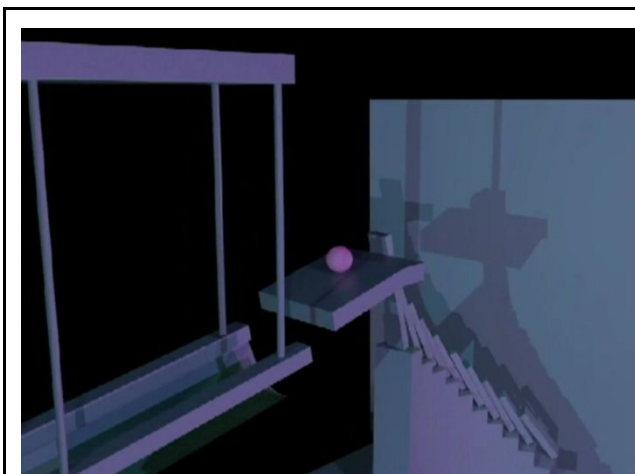
SPECIJALNI VIZUELNI EFEKTI

DRUGI PREDMETNI ZADATAK

OPIS ZADATKA

OPIS ZADATKA

Napraviti 3D animaciju [Rub Goldbergove mašine](#) upotrebom simulacije fizike sa *MassFX* sistemom. Rube Goldberg je karikaturista poznat po konstrukcijama mašina koje obavljaju jednostavan zadatak na komplikovan način. Cilj je na kreativan način primeniti mogućnosti *MassFX* sistema kroz primenu *Static*, *Dynamic*, *Kinetic*, *Constraints*, *mCloth* i *Ragdoll* objekata, kao što je prikazano na sledećim primerima:



<https://www.youtube.com/watch?v=PnmlXGoi-Xo>



<https://www.youtube.com/watch?v=t4zJEPR3ObU>

NAPOMENA: Za realizaciju ovog zadatka mora se koristiti *MassFX* sistem. Nikakvi drugi dodaci i pluginovi se ne priznaju i neće biti bodovani.

BODOVANJE

Boduje se (maksimum 20 bodova):

- Kompleksnost
- Fizika i interakcija
- Prikaz

Kompleksnost se meri se prema kompleksnosti same scene. U simulaciji je potrebno upotrebiti sve osnovne tipove fizičkih objekata (*Static, Dynamic, Kinetic, Constraints, mCloth* i *Ragdoll*).

Fizika i interakcija se meri prema verodostojnosti ponašanja objekata u sceni. Cilj je da se svi objekti ponašaju što realističnije, kao da su stvarni, a ne simulirani. Ovo je najznačajniji deo zadatka i nosi najveći broj bodova.

Prikaz se odnosi na kvalitet finalnog video fajla, na jasnoću prikazane animacije, kvalitet materijala i osvetljenja scene. Jasnoća scene se postiže adekvatnim kadriranjem i osvetljenošću scene. Moguće je koristiti i animiranu kameru da bi se bolje prikazala dešavanja na sceni.

INSTRUKCIJE ZA PREDAJU RADOVA

Predaje se minimum 3 fajla:

- Radni fajl
- PDF
- Finalni video.

Napomena: Nepotpuni radovi poslani bez navedenih fajlova neće biti pregledani, ni bodovani.

Izrađen zadatak sačuvati u *.max datoteci sa verzijom koja se može otvoriti uz pomoć 3ds Max-a 2018 sa nazivom:

- *BrojIndeksa_Ime_Prezime_SVE_DPZ.max.*

Izrađen pisani dokument sačuvati u *.pdf datoteci sa nazivom:

- *BrojIndeksa_Ime_Prezime_SVE_DPZ.pdf.*

PDF mora da sadrži:

1. Naslovna strana sa imenom, prezimenom i brojem indeksa studenta.
2. Kratak opis scene. Opis treba da sadrži render koji jasno prikazuje scenu i kratko objašnjenje događaja na sceni.
3. Kratka metodologija rada. Metodologija rada treba da sadrži kratak opis opšteg podešavanja fizike na sceni (da li su korišćeni *Gravity, Wind, Drag*, itd.) i osnovna podešavanja fizike. Zatim navesti koji su sve tipovi fizičkih objekata (*Static, Dynamic, Kinetic, Constraints, mCloth* i *Ragdoll*) korišćeni i gde se nalaze, kao i koja su karakteristična podešavanja za njih korišćena.

Napomena: Radovi poslani bez potpunog PDF fajla neće biti pregledani, ni bodovani. [Šablon za izradu PDF fajla](#) nalazi se na sajtu Katedre.

Video sačuvati u *.avi ili *.mp4 formatu, u nekoj od dimenzija u rasponu od 800x600px od 1920x1080px. Video fajlovi treba da budu obeleženi sa nazivima:

- *BrojIndeksa_Ime_Prezime_SVE_DPZ.avi*

Sve fajlove arhivirati u jednu *.zip ili *.rar arhivu sa nazivom:

- *BrojIndeksa_Ime_Prezime_SVE_DPZ*

Radove slati preko [WeTransfer](#) servisa svim predmetnim nastavnicima i asistentima.

U *subject* mejla upisati:

SVE DRUGI PREDMETNI ZADATAK

Tekst poruke:

Poštovani,

Direktan link ka mom Drugom predmetnom zadatku naći ćete na adresi: (Link ka vašem projektu)

Srdačan pozdrav,

(Ime Prezime Broj Indeksa)

Rok za predaju biće istaknut na sajtu katedre, na stranici predmeta.

Radovi koji budu kasnili neće biti pregledani i student će morati ponovo da sluša predmet naredne godine.