



Katedra za animaciju u inženjerstvu

OSNOVE INŽENJERSKE ANIMACIJE

FINALNI PROJEKAT

U finalnom projektu studenti objedinjavaju veštine stečene u prethodnim zadacima u jedinstvenu animiranu sekvencu, odnosno standardnu animaciju sa linearnim tokom vremena (kao što je zamah u sportu) spajaju sa animiranim ciklusom (kao što je hod). Na primer, čovek korača, zatim se lagano zatrči, pa ubrza i na onda skoči u dalj u pesak, a zatim padne na pesak, malo prokliza na leđima i zaustavi se.

Animacija treba da traje između 15 - 60 sekundi. U jednoj sekvenci je potrebno objediniti minimum 2 primetno različita ciklusa i jedan linearni tok. U ciklusu mora biti animiran veći deo tela (kao što je hod ili trk). Svaki ciklus mora da se ponovi minimum 2 puta.

Animirana sekvenca treba da je snimljena u jednom kadru. Pod jednim kadrom podrazumevamo da je sve navedeno snimljeno jednom kamerom, bez reza, mada kamera može i sama da se kreće po unapred zadatoj putanji (ne mora biti fiksna).

U finalnom projektu studenti uvežbaju kombinovanje svih baznih načina kretanja u jedno složeno kretanje, kod kojeg se javlja promena ritma i tempa u kretanju ili akciji.

Pri animiranju koristiti čovekolike karaktere, koje ste već kreirali tokom izrade prethodnih zadataka. Ne dolaze u obzir nikakva čudovišta, monstrumi čije prirodno kretanje nam i nije zaista poznato. Ovo je iz razloga što će se bodovati uverljivost prikazanog kretanja, koje moramo porediti sa nama poznatim i uobičajenim pokretima. Preporuka je pri produkciji sekvence koristiti snimljenu referencu kamerom, koja može biti osnova za definisanje tajminga (vremena trajanja pokreta), postavke poza, ravnoteže i balansa tela pri pokretu.

Postoji mogućnost da studenti zadatak rade u paru, i da snime kadar u kojem postoje dva karaktera, pri čemu će svaki student animirati svog karaktera.

Slanje finalnog zadatka je obavezno! Iz ovog zadatka se takođe mora osvojiti minimalno 1/3 bodova (10 bodova). Studenti koji ne pošalju FZ predmet moraju slušati ponovo dogodine.

INSTRUKCIJE ZA PREDAJU RADOVA

Predaju se minimum sledeći fajlovi:

- Radni fajl
- PDF
- Po tri frejma za svako kretanje u ciklusu koje se pojavljuje i svaki deo linearne animacije
- Finalni video kao *preview*, ili render, za kvalitetan render može se dobiti dodatnih 5 bodova

Napomena: Nepotpuni radovi poslani bez navedenih fajlova neće biti pregledani, ni bodovani.

Izrađen zadatak sačuvati u *.max datoteci sa verzijom koja se može otvoriti uz pomoć **3ds Max-a 2021**, sa nazivom:

- *BrojIndeksa_Ime_Prezime_OIA_FP.max*.

Izrađen pisani dokument sačuvati u *.pdf datoteci sa nazivom:

- *BrojIndeksa_Ime_Prezime_OIA_FP.pdf*.

PDF mora da sadrži:

1. Naslovna strana sa imenom, prezimenom i brojem indeksa studenta.
2. Kratka metodologija rada. Metodologija rada treba da sadrži sledeće:
 - a. opisano kreirano kretanje, definisanje teme, prikaz referenci koje su korišćene (link, film...)
 - b. opisan ciklus/ciklusi koji se ponavlja/ju
 - c. opisano linearno kretanje

Napomena: Radovi poslani bez potpunog PDF fajla neće biti pregledani, ni bodovani. [Šablon za izradu PDF fajla](#) nalazi se na sajtu Katedre.

Finalne slike poza sačuvati u *.jpg formatu, renderovane u nekoj od dimenzija u rasponu od 720 do 1080px. Slike treba da budu obeležene nazivima:

- **0i-BrojIndeksa_Ime_Prezime_OIA_FP.jpg**
gde $i = 1, \dots, n$ $n \geq 9$

Preview video sačuvati u *.avi ili *.mp4 formatu, u nekoj od dimenzija u rasponu od 800x600px do 1920x1080px. Umesto preview videa može se predati finalni video, sa postavljenim materijalima i osvetljenjem. Video fajl treba da bude obeležen sa nazivom:

BrojIndeksa_Ime_Prezime_OIA_FP.mp4

Sve fajlove arhivirati u jednu *.zip ili *.rar arhivu sa nazivom:

- **BrojIndeksa_Ime_Prezime_OIA_FP**

Radove slati preko [WeTransfer](#) ili *Google Drive* servisa svim profesorima i asistentima na predmetu.
U *subject* meila upisati:

OIA FINALNI PROJEKAT

Tekst poruke:

Poštovani,

Direktan link ka mom Finalnom projektu naći ćete na adresi:

Link ka vašem projektu

Srdačan pozdrav, (Ime Prezime Broj Indeksa)

Rok za predaju Finalnog projekta je 8. jul 2023. do 23:59h.

Nije dozvoljeno kašnjenje u predaji radova! Radovi koji budu poslani nakon predviđenog termina neće biti pregledani i student će morati ponovo da sluša predmet naredne godine.

Novi Sad, 7.3.2023.

prof. dr Ratko Obradović
doc. dr Ivana Vasiljević



Computer Graphics Chair