



Katedra za animaciju u inženjerstvu

Osnovi informacionih tehnologija za računarsku animaciju

školska 2020/2021.

Prvi predmetni zadatak

Modelovanje *EditPoly* tehnikom





Slika 1. Referentni model - frižider

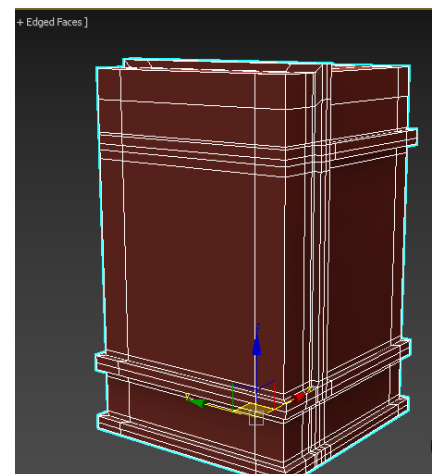
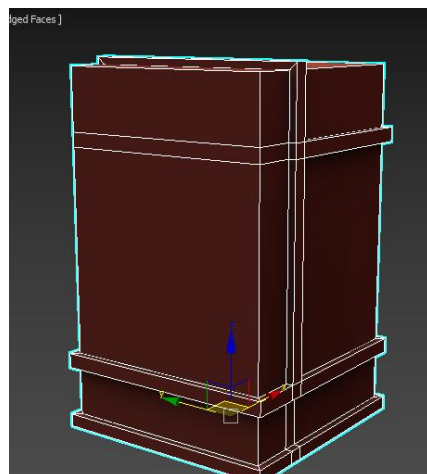
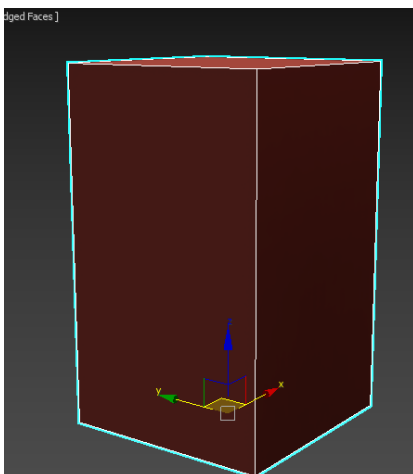
Na slici je dat primer koji treba koristiti kao referencu. Više informacija možete naći na linku:

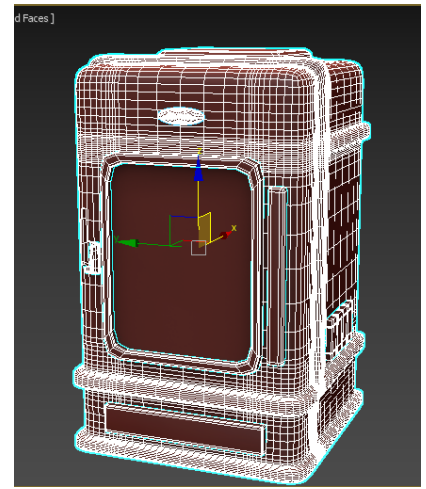
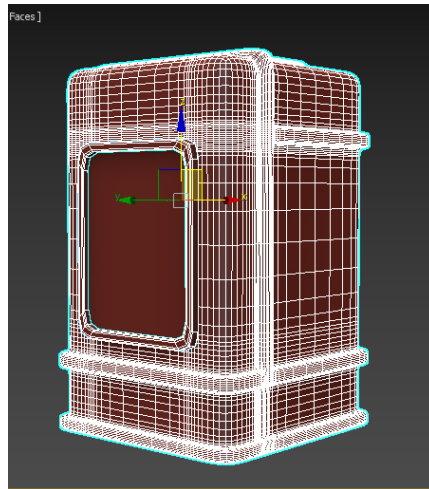
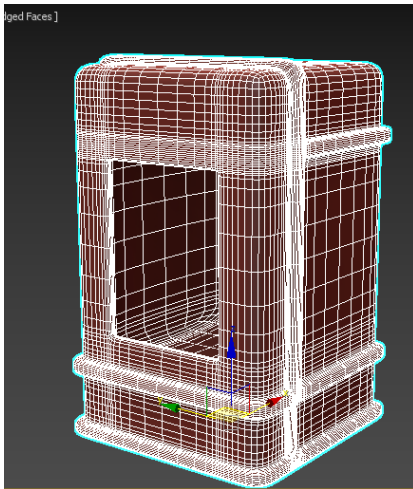
https://www.artstation.com/artwork/5X5wXw?fbclid=IwAR1vDeGr_knSR3ygG5mmX1FCi6FdESYjn9jizX5bx0nKyKacglUMX2j_ieM.

Koristeći *EditPoly* tehniku modelovanja (tehnika rađena na vežbama) kreirati model frižidera sa dovoljnim nivoom detalja. Modelovanje početi od geometrijskog primitiva *Box*. Modifikovati *Box* dok se ne dobije željeni oblik osnove modela. Istu tehniku modelovanja primeniti i na osnovu modela, kao i na detalje. Prilikom modelovanja voditi računa koji elementi treba da budu kreirani iz jednog dela geometrije, a koji delovi modela treba da budu posebna geometrija, kao npr, osnova frižidera i vrata. Takođe, posebnu pažnju obratiti na delove modela na kojima je potrebno kreirati dodatne *loop*-ove radi kreiranja detalja, ali i radi očuvanja ivica i osnovnog oblika geometrije i na taj način izbeći probleme koje može da izazove korišćenje *TurboSmooth* modifikatora.

Broj iteracija nakon primene *TurboSmooth* modifikatora ne treba da bude veći od dva. Truditi se da se modifikatorski *stack* ne "sravni" nakon primene modifikatora kako bi nastavnik imao uvid u korake izrade zadatka. U pdf dokumentu potrebno je detaljno opisati način modelovanja frižidera i korake izrade zadatka prikazati uz pomoć slika kao što je to urađeno u nastavku ovog dokumenta.

Na slici 2 prikazane su faze modelovanja frižidera.





Slika 2. Faze modelovanja

Na slici 3 prikazan je finalni model.



Slika 3. Finalni model

× **Forma predaje:**

1. *.max* datoteke čuvati u verziji koja se može otvoriti uz pomoć *3ds Max-a* 2019
2. Ne koristiti dopunske softverske pakete (*plugin-e*) za izradu zadatka
3. Datoteke sa zadatkom i *.pdf* datoteku sa dokumentacijom arhivirati u jednu *.zip* arhivu sa nazivom: **brojIndeksa_Ime_Prezime_OITzaRA_PPZ**, upotrebom nekih od standardnih alata (*WinZip*, *WinRAR*, *7-Zip* i sl.)

- × Radove slati isključivo preko **WeTransfera**: <https://www.wetransfer.com/>
svim asistentima i profesorima:

Ivana Vasiljević	ivanav145@gmail.com
Filip Mirčeski	mirceski.filip95@gmail.com

- × U *subject* meila upisati: **OITzaRA PREDMETNI PROJEKAT**

- × Tekst poruke:

Poštovani,

Direktan link ka mom *Prvom predmetnom zadatku* naći ćete na adresi: ([Link ka vašem projektu](#))

Srdačan pozdrav,

(Ime Prezime Broj Indeksa).

- × **Rok za predaju *Prvog predmetnog zadatka* je 29. novembar 2020. do ponoći.**

Studenti koji ne pošalju rad u zadatom roku, moraće ponovo da slušaju predmet sledeće školske godine.

- × Molimo studente da radove pošalju na vreme!

prof. dr Dragan Ivetić
asistent Ivana Vasiljević
asistent Filip Mirčeski

Computer Graphics Chair

